

VI COPA LA SALLE - ALGOMIX DE FUTEBOL SUÍÇO

REGULAMENTO GERAL DA COMPETIÇÃO

I – DA ORGANIZAÇÃO / ARBITRAL

* **Artigo 1º** -O evento será promovido e organizado pela Coordenação Esportiva do Colégio La Salle.

* **Artigo 2º** -Os representantes das equipes reunir-se-ão em arbitral, a ser realizado no dia **26/09/2016, 2ª feira às 17h30**, nas dependências do Colégio La Salle (Sala de Reuniões) para conferência de inscrições, sorteio das equipes e chaves, leitura e aprovação do regulamento, esclarecimento de regras, definição do sistema de disputa e demais assuntos que apresentem dúvida. As inscrições serão no valor de R\$ 30,00 por atleta.

* **Artigo 3º** -O arbitral será presidido pelo Coordenador Esportivo do Colégio La Salle.

* **Artigo 4º** -Estarão habilitados para participar da **VI Copa La Salle - Algomix de Futebol Suíço 2016** todos os pais de estudantes, estudantes do Ensino Médio do Colégio La Salle, Professores e funcionários da instituição, convidadas pelo Colégio e que confirmarem a inscrição até o dia do arbitral.

* **Artigo 5º** -É de inteira responsabilidade da organização do campeonato verificar a regularidade de seus atletas.

II – DO PROGRAMA

* **Artigo 6º** -Todas as informações e boletins que se fizerem necessários serão enviados aos representantes de equipes e divulgados por e-mail dos responsáveis, nos meios de comunicação do município (site do Colégio La Salle www.lasalle.edu.br/toledo, e-mail, rádios e jornais). Em caso de urgência, será comunicado via telefone o representante da equipe.

* **Artigo 7º** -É de inteira responsabilidade das equipes observarem os boletins; não será aceito recurso por falta de informações referente à programação do campeonato. Caberá ao representante:

- 7.1 - Fazer cumprir e transmitir aos atletas o presente regulamento;
- 7.2 - Informar seus atletas sobre os boletins com datas e horários dos jogos;
- 7.3 - Recorrer à Comissão Organizadora em caso de irregularidades verificadas;
- 7.4 - Fornecer a numeração dos atletas 10 (dez) minutos antes do início de cada partida;

III – DAS INSCRIÇÕES

* **Artigo 8º** -As inscrições das equipes encerrar-se-ão no dia do arbitral, salvo em caso de ter equipes com insuficiência de atletas, em relação as demais equipes.

* **Artigo 9º** -A relação dos atletas será fornecida pela secretária do colégio até o dia **26/09/2016 (2ª feira) as 17h00**. Máximo de atletas por equipe a ser definido no arbitral.

* **Artigo 10º** - Poderão ser feitas alterações de atletas e novas inscrições até o término da 1º fase.

- 10.1 - Todos pedidos de alterações ou inclusões de atletas deverão ser informados com antecedência (24 horas) ao Coordenador Esportivo do Colégio.

IV – DO UNIFORME

* **Artigo 11** - Camisa padrão (futebol/futsal) onde predomine em sua maioria a mesma cor dos demais atletas.

V – DOS PARTICIPANTES

* **Artigo 12** - Os atletas estarão habilitados a participar pela agremiação desde que tenham 15 anos completos ou mais e possuam um vínculo com a entidade, sendo este, pais, estudantes, professores, funcionários ou convidados da instituição, devidamente comprovados quando solicitado, sendo que, o atleta relacionado em súmula é obrigado a jogar no mínimo 10 minutos.

* **Artigo 12.1.** - Até os 13 minutos do primeiro tempo não serão permitidos substituição, salvo em caso de contusão. Aos 13 minutos haverá uma parada de no máximo 01 minuto para que 04 (QUATRO) atletas sejam substituídos, estes não poderão ser substituídos até o final do 1º tempo, salvo em caso de contusão, neste caso, a substituição deverá ser feita por um atleta que ainda não tenha jogado. O atleta substituído por contusão não poderá retornar a partida até o término da primeira etapa. Com exceção das substituições obrigatórias, as demais substituições para os 12 últimos minutos do primeiro tempo seguem regra oficial da modalidade.

- 12.2 - Para iniciar a partida cada equipe deverá conter no mínimo 5 (cinco) atletas (com o goleiro). Com a partida em andamento, serão necessários no mínimo 5 atletas (com o goleiro) para a continuidade da mesma.

- 12.3 - Para iniciar a partida cada equipe deverá conter no máximo 8 (oito) atletas (com o goleiro).

* **Artigo 12.4.** - No segundo tempo as substituições estão liberadas, seguindo as regras da Confederação Brasileira de Futebol Society.

* **Artigo 12.5.** - As equipes que não cumprirem as determinações dos **itens 12 e 12.1**, caso empatem ou vençam o jogo, serão declaradas perdedoras pelo placar de 1x0. Em caso de derrota, o resultado do jogo será mantido. Caso as duas equipes não cumpram com as determinações dos **itens 12 e 12.1**, ambas não pontuarão no jogo, independente do resultado obtido.

PARÁGRAFO ÚNICO:

DAS AÇÕES DO GOLEIRO

O goleiro deverá fazer a reposição de bola em jogo sempre com as mãos, quando a mesma advir da linha de fundo. Quando defender um chute do adversário, poderá lançar a bola ao chão e jogar com os pés, mas não poderá agarrá-la novamente. Caso ocorra será cobrado tiro livre indireto, com a bola colocada sobre a linha da área, no local mais próxima à infração. Em caso de recuo de algum companheiro ou cobrança de lateral, o goleiro não poderá agarrar a bola com as mãos, com exceção de recuo com a cabeça ou peito.

VI – DAS PENALIDADES

* **Artigo 13** - Na realização do campeonato, poderão sofrer perda de pontos as equipes que infringirem alguns dos artigos constantes neste Regulamento.

* **Artigo 14** - Será considerada uma tolerância de 15 minutos apenas para o início do 1º jogo de cada rodada. O restante dos jogos terá seu início no horário marcado com tolerância de 5 minutos.

* **Artigo 15** - O atleta ou membro da comissão que estiver cumprindo pena disciplinar, não poderá ficar no banco de reservas e nem importunar a arbitragem, sob pena de ser eliminado da competição. Os atos de indisciplina poderão ser julgados pela Comissão Disciplinar do Colégio La Salle, levando em consideração as normas internas do Regimento Interno do Colégio.

* **Artigo 16** - A equipe que sofrer WO estará eliminada da competição sem direito a recurso. Para o efeito de classificação, o WO contará 1x0, e não terá efeito retroativo (não serão invertidos os resultados das partidas já realizadas).

* **Artigo 17** - A equipe que 5 (cinco) minutos depois de advertida pelo árbitro, recusar-se a competir, ainda que permaneça em campo, será considerada perdedora pelo placar de 01x00. Se a equipe recusar a continuar competindo (por falta de atleta ou qualquer outro motivo), e na ocasião estiver vencendo ou empatando, o escore da partida será considerado 01x00 a favor do seu adversário; se perdedora mantém-se o resultado que consta no placar no momento do encerramento do jogo.

VII – DAS NORMAS DISCIPLINARES

*** Artigo 18 - DOS CARTÕES**

- **18.1** -- Cartão Amarelo: o atleta que for punido por três (03) vezes, consecutivas ou não, cumprirá uma partida de suspensão. O cartão amarelo conta como falta coletiva, ficando o controle de cartões de responsabilidade das equipes.

- **18.2** - Cartão Azul: o atleta que for punido deverá ser excluído da partida, inclusive do banco de reservas, e outro atleta poderá entrar em seu lugar depois de decorridos 2 (dois) minutos ou quando sua equipe sofrer um gol; Caso o atleta receba o 2º cartão azul na competição, cumprirá uma partida de suspensão.

- **18.3** - Cartão Vermelho: o atleta que for punido cumprirá uma partida de suspensão automática, a ser cumprido na partida subsequente (sujeito ainda a julgamento pela Comissão Disciplinar); Quando o atleta for punido com cartão vermelho deverá ser retirado da partida, inclusive do banco de reservas, e a equipe jogará o tempo restante da partida com 01 jogador a menos em campo.

- **18.4** - Os cartões serão cumulativos de uma fase para outra;

- **18.5** - O cumprimento de suspensão automática de uma partida pelo cartão vermelho não elimina os cartões amarelos recebidos;

- **18.6** - O atleta que receber o cartão amarelo, e na sequência o cartão vermelho, na mesma partida, terá o cartão amarelo desconsiderado.

- 18.7 - O atleta ou membro da comissão técnica que estiver cumprindo suspensão não poderá ficar no banco de reservas.

- 18.8 - O atleta ou membro da comissão técnica citado em súmula por prática de irregularidade, mesmo após o término da partida.

*** Artigo 19 - FICA ELIMINADO DA COMPETIÇÃO:**

- 19.1 - O atleta que cometer qualquer tipo de agressão sendo esta relatada em súmula após o jogo, sendo em seguida analisada e decidida pela Comissão Organizadora.

- 19.2 - A equipe que perder por WO.

- 19.3 - A equipe que infringir o artigo 13 da competição.

*** Artigo 20** - Após o final da 1ª fase os cartões amarelos serão zerados (salvo quando o atleta receber o 3º cartão amarelo ou o cartão vermelho na última partida da 1ª fase onde este deverá cumprir suspensão automática de um jogo). Nas fases seguidas os cartões serão cumulativos.

*** Parágrafo Único** – Fica expressamente proibida a utilização de equipamentos sonoros (buzinas, cornetas, apitos e etc.) que venham a atrapalhar o bom andamento da competição. Expectadores que estiverem causando tumultos e utilizando-se de palavras de baixo calão serão advertidos pela comissão organizadora, podendo ser julgados pela mesma. Atletas, professores ou responsáveis das equipes citados em súmula por irregularidades poderão ser julgados para Comissão Disciplinar do Colégio.

VIII – DA CONTAGEM DE PONTOS

*** Artigo 21** - Para efeito de classificação e contagem de pontos na 1ª fase, aplica-se o seguinte:

1º - Vitória: 3 pontos;

2º - Empate: 1 ponto;

3º - Derrota: 0 ponto.

IX – DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

*** Artigo 22** - Para os critérios de desempate, será aplicado o seguinte:

1º - Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre duas equipes);

2º - Saldo de gols, nos jogos entre as equipes empatadas na fase;

3º - Ataque mais positivo, nos jogos entre as equipes empatadas na fase;

4º - Defesa menos vazada, nos jogos entre as equipes empatadas na fase;

5º - Saldo de gols de todos os jogos do grupo na fase;

6º - Ataque mais positivo de todos os jogos do grupo na fase;

7º - Defesa menos vazada de todos os jogos do grupo na fase;

8º - Menor nº de cartões (vermelho-3 pontos e amarelo-1 ponto);

9º - Sorteio.

Obs.: Quando o empate for entre três (3) ou mais equipes, e continuarem 02 (duas) equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério a partir do item 1º.

*** Artigo 23** - Caberá direito a recurso contra irregularidades observadas durante a competição, sempre que uma equipe puder comprovar que alguma outra equipe deixou de cumprir as exigências do Regulamento.

* **Artigo 24** - Todo recurso será apreciado pela Comissão Organizadora da **VI Copa La Salle – Algomix de Futebol Suíço** e posteriormente será comunicado por escrito o representante da equipe acusada para defesa prévia, tendo esta o prazo de 24 (vinte e quatro) horas para ser protocolada ao Departamento de Esportes do Colégio.

* **Artigo 25** - Os recursos serão dirigidos ao Departamento de Esportes do Colégio La Salle, num prazo máximo de 24 horas após o término da partida, não sendo considerados os que não estiverem acompanhados de suas respectivas provas e assinado pelo representante da equipe.

* **Artigo 26** - Em nenhuma hipótese caberá recursos ou qualquer ação na justiça comum contra as decisões emanadas pela Comissão Disciplinar, que será considerada irreversível, e nem contra a arbitragem.

X – DAS REGRAS TÉCNICAS

* **Artigo 27** - **A VI Copa La Salle - Algomix de Futebol Suíço** será disputado de acordo com as regras da Confederação Brasileira de Futebol Society, obedecendo ainda às normas deste Regulamento:

XI – DAS POSIÇÕES GERAIS

* **Artigo 28** - À Coordenação Esportiva do Colégio La Salle compete:

- Dirigir a competição baseando-se neste Regulamento.
- Nomear auxiliares para o bom andamento dos trabalhos.
- Prestar a Diretoria do Clube qualquer irregularidades.
- Deliberar quanto às irregularidades cometidas pelos atletas e equipes.
- Providenciar premiação.
- Elaborar os programas para as disputas.
- Designar árbitros e demais autoridades para os jogos.
- Designar horários para as disputas.
- Providenciar a divulgação dos jogos programados, bem como os resultados obtidos pelos mesmos.
- Coordenar o arbitral.
- Apreciar recursos.
- Controlar a documentação dos inscritos.
- Resolver os casos que possam suscitar dúvidas de interpretações, bem como os casos omissos.
- Marcar novas partidas somente nos seguintes casos:
 - 1) a rodada não foi iniciada.
 - 2) a partida não completou 75% de jogo.

- 28.1 - Fora os casos acima citados, na última demarcação, será mantido o placar do jogo até o momento da interrupção.

- 28.2 - Em casos de chuva ou outro fenômeno da natureza, antes ou durante a realização dos jogos, que impeça o início ou a continuidade das partidas, a organização cancelará ou encerrará a rodada/partida e fará um relatório, para procedimentos legais.

- 28.3 - Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora da **VI Copa La Salle – Algomix de Futebol Suíço 2016**.

* **Artigo 29** - Os representantes da competição firmam no ato de sua inscrição, a concordância com as determinações expressas neste Regulamento Geral.

XII – DAS RODADAS

* **Artigo 30** - As rodadas serão realizadas nos sábados as 15h00 o 1º jogo, 16h00 o 2º jogo e 17h00 o 3º jogo no horário de inverno e 15h45 o 1º jogo, 16h45 o 2º jogo e 17h45 o 3º jogo no horário de verão .

Parágrafo Primeiro –

DAS PARTIDAS

1º - As partidas terão seu início previamente marcados. As partidas terão duração de cinquenta (50) minutos, divididos em dois (2) tempos de vinte e cinco (25) minutos cada.

Haverá tolerância de 15 minutos para o início do 1º jogo de cada rodada.

2º - Para o início da partida, a equipe deverá se fazer presente em campo com no mínimo quatro (5) atletas.

Caso não o faça será marcado o WO, e a equipe estará eliminada da competição. Caso uma das equipes ficar reduzida a menos de quatro (5) atletas durante a realização da partida, o jogo será paralisado. Se a equipe infratora estiver em desvantagem no placar, permanece o mesmo placar. Caso a equipe infratora esteja vencendo a partida, o resultado do jogo de 1x0 para o adversário.

Para efeito de classificação, o WO será de 1x0.

3º - As equipes poderão fazer quantas substituições necessárias, devendo o atleta que for entrar em campo aguardar o companheiro sair do campo.

4º - Não será permitido o uso de chuteiras (travas) e o uso de caneleiras é opcional.

5º - Poderão permanecer no banco de reservas os atletas relacionados em súmula, o técnico, auxiliar técnico e o massagista.

6º - Todas as faltas poderão ser chutadas diretas ao gol adversário. A equipe infratora deverá formar barreira a 5 metros da bola.

Único – Quando o árbitro marcar tiro livre indireto, e permanecer com a mão esquerda levantada, não será marcada falta coletiva e nem individual, e a falta deverá ser cobrada em 2 (dois) lances.

7º - A partir da 6ª falta coletiva, será cobrado tiro livre direto, da marca dos 12 metros. Os atletas deverão postar-se atrás da linha da bola (exceto o goleiro que irá defender).

8º - Quando a falta for cometida dentro da área será marcado o pênalti.

09º - O lateral deverá ser cobrado por qualquer atleta em campo, sendo que a bola deverá ser lançada por cima da cabeça, com ambas as mãos, devendo ambos os pés estar em contato com o solo.

10º - Se uma partida for encerrada por falta de número mínimo legal de atletas, conforme Artigo 10º, a equipe que não tiver o número mínimo de atletas será considerada perdedora, mantendo-se o placar em caso de estar perdendo, ou no caso, se estiver vencendo, 1x0 (um a zero), para a equipe oponente. Para controle da artilharia e defesa menos vazada será mantido o resultado da partida o mesmo acontecendo com os cartões que por ventura tenham sido aplicados.

XIII – DO SISTEMA DE DISPUTA

* **Artigo 31** - Definir no dia do arbitral juntamente com representantes das equipes.

1º - Para as disputas da 1ª fase serão formados grupos, conforme número de inscritos.

2º - Nas fases eliminatórias e nos quadrangulares, em caso de empate no tempo normal, serão efetuadas três (3) cobranças de penalidades (pênaltis), de forma alternada, por atletas distintos e que tenham terminado a partida.

Persistindo o empate, será efetuada uma cobrança de penalidade, de forma alternada, por atletas diferentes, que tenham terminado a partida, até que haja um vencedor. No caso de se chegar à cobrança de

penalidades, as duas equipes deverão ter o mesmo número de atletas em campo, isto é, caso uma equipe possua um número inferior a outra, a equipe com maior número de atletas deverá retirar das cobranças os atletas necessários para igualar o número de atletas do adversário.

**** Critério por índice técnico:**

- 1º critério - Aproveitamento de percentual de pontos (número de pontos ganhos dividido pelo número de pontos disputados no grupo, classifica a equipe com maior quociente).

- 2º critério - “Gol Average”, considerando todos os resultados obtidos na fase (número de gols marcados dividido pelo número de gols sofridos, classifica a equipe que obtiver o maior quociente).

- 3º critério - Menor nº de cartões (somam-se amarelos e vermelhos); amarelo 01 ponto e vermelho 03 pontos.

ROBSON RECALCATTI
Coordenador Esportivo